

BGWE2

Mgr. Vlastislav Kučera, Ph.D.

transformace

Obsah přednášky

- ▶ transformace

Transformace

- ▶ umožňuje posunout, natočit, zkosit, změnit měřítko libovolného prvku
- ▶ vlastnost transform

Posun prvku

- ▶ hodnota $\text{translate}(x,y)$ vlastnosti transform
 - ▶ posun o x zleva a y shora
 - ▶ i záporné hodnoty
- ▶ translatex vlastnosti transform
 - ▶ svislý posun
- ▶ translatey vlastnosti transform
 - ▶ vodorovný posun
- ▶ nemá dopad na tok dokumentu - okolní prvky se nepřizpůsobují změnám

Změna velikosti

- ▶ hodnota $\text{scale}(x,y)$ vlastnosti transform
 - ▶ změna velikosti ve vodorovném i svislém směru
 - ▶ pokud jedna hodnota: použije se pro oba směry
- ▶ scale_x vlastnosti transform
 - ▶ změna pouze ve vodorovném směru
- ▶ scale_y vlastnosti transform
 - ▶ změna pouze ve svislém směru
- ▶ nemá dopad na tok dokumentu - okolní prvky se nepřizpůsobují změnám

Rotace

- ▶ hodnota `rotate()` vlastnosti transform
 - ▶ otočí prvek kolem počátku (střed prvku) o daný úhel
 - ▶ úhel rotace se zadává ve stupních (jednotka deg)
 - ▶ můžeme zadat kladné i záporné hodnoty
 - ▶ kladná hodnota: rotace ve směru hodinových ručiček
 - ▶ záporná hodnota: rotace proti směru hodinových ručiček

Zešikmení

- ▶ hodnota $\text{skew}(x, y)$ vlastnosti transform
 - ▶ sešikmení podle osy x a y o zadané stupně
 - ▶ pokud jenom jedna hodnota: zešikmení jenom na ose x
- ▶ $\text{skewx}(\text{hodnota})$
 - ▶ hodnota: stupně
- ▶ $\text{skewy}(\text{hodnota})$
 - ▶ hodnota: stupně

Transformace

- ▶ můžeme definovat více hodnot
- ▶ jednotlivé hodnoty oddělujeme mezerou

transform-origin

- ▶ vlastnost pro změnu počátku transformace
- ▶ stejná syntaxe jako u background-position