

# BGWE2

Mgr. Vlastislav Kučera, Ph.D.  
přechody

# Obsah přednášky

- ▶ přechody

# Přechody

- ▶ můžeme definovat, aby se přechody (a nejen přechody) měnily v čase - vytvářet jednoduché animace
- ▶ Přechody v CSS3
  - ▶ definujeme počáteční a koncový stav prvku
  - ▶ definujeme vlastnosti, které vstupují do animace
  - ▶ dobu animace, prodlevu, než animace začne, efekt animace (rychlejší začátek, pomalejší konec, ...)

# transition-property

- ▶ vlastnost prvku, která spolupracuje na přechodovém efektu
  - ▶ background-color, background-position
  - ▶ border-color, border-width, border-spacing
  - ▶ bottom, top, left, right
  - ▶ color, font-size, font-weight, letter-spacing, line-height, text-indent
  - ▶ height, width
  - ▶ margin, padding
  - ▶ transform
- ▶ při použití více vlastností se oddělují čárkou

# transition-duration

- ▶ určuje dobu přechodového efektu
- ▶ hodnota: sekundy(s), milisekundy(ms)
  - ▶  $200\text{ms} = 0.2\text{s}$

# transition-timing-function

- ▶ změna rychlosti animace
- ▶ hodnoty
  - ▶ ease, linear, ease-in, ease-out, ease-in-out, cubic-bezier(n,n,n,n)

# transition-delay

- ▶ nastavení prodlevy, než animace začne
- ▶ hodnota: v sekundách
- ▶ výchozí hodnota: 0 - přechod začne ihned

# Přechody

- ▶ můžeme definovat jednotlivé dílčí vlastnosti nebo zkrácený zápis:
  - ▶ `transition: color 5s ease 1s;`
- ▶ totožný s:
  - ▶ `transition-property: color;`
  - ▶ `transition-duration: 5s;`
  - ▶ `transition-timing-function: ease;`
  - ▶ `transition-delay: 1s;`



# Generátory

- ▶ <https://webcode.tools/css-generator/transition>
- ▶ <https://tools.webdevpuneet.com/css-easing-generator/>